



# DANSK KEGLE FORBUND

## SPILLEREGLER CLASSIC

**Hvor intet andet er anført, gælder D.Ke.F.'s regler og love.**

### § 1.

Divisionsturnering. Afviklingsperiode er efterår – forår.

1. division
2. division

Det tilstræbes at have lige mange hold i hver division, dog min. 7 hold i 1. division. Antal og sammensætning kan reguleres af sportsudvalget for Sektion Classic.

Det bedste hold i 2.division rykker op i 1.division.

Turneringen afvikles som en dobbeltturnering med hjemme- og udekampe, hvor alle hold møder hinanden i løbet af sæsonen. Holdene spiller på 2 forudbestemte baner.

Såfremt en klub ønsker at trække et hold efter tilmelding til turneringen, skal det være det lavest rangerende hold, der trækkes.

### § 2.

Hvert hold består af 3 spillere og en udskiftningsspiller. Der spilles 3 x 120 slag (60 opstilling og 60 afrydning) i serier á 4 x 30 slag pr. spiller. Spillerne på begge hold har 5 prøveslag på startbanen. Udskiftningsspilleren har ligeledes 5 prøveslag, hvor denne starter.

Det er på et hvilket som helst tidspunkt under en turneringskamp tilladt at udskifte en spiller med udskiftningsspilleren. Der må kun udskiftes én gang. Den udskiftede spiller må ikke på noget tidspunkt genindsættes i kampen.

Afmærkning på tilløbsbanen er tilladt. Afmærkningen skal fjernes af spilleren ved baneskift. Afmærkningen må ikke kunne ses på banen, når kampen er færdigspillet.

Der spilles med åbne hold, men har en klub tilmeldt flere hold til turneringen, gælder op- og nedrykningsreglerne i Dansk Kegle Forbunds spilleregler stk. 22.

Der er mulighed for, at 2 klubber fra samme union kan indgå aftale om, at en spiller fra en klub deltager i classicturneringen på en anden klubs classichold, men denne aftale skal gælde for en hel sæson, og der skal foreligge skriftlig aftale inden turneringens start.

Det i turneringsplanen førstnævnte hold (hjemmeholdet) starter på venstre bane.

I hver kamp spilles om 8 kamppoint. Det hold, der har flest kegler, får 2 kamppoint, 1 kamppoint til hvert hold for uafgjort, og 0 kamppoint for færrest kegler. Desuden spilles om seriepoint spiller mod spiller. Seriepoint fordeles på følgende måde: 1 serie á 30 slag (15 opstilling og 15 afrydning) giver 1 seriepoint for højeste kegleantal, (½ point til hver spiller, hvis 2 spillere i en serie har lige kegleantal) d.v.s. ved 4 vundne seriepoint gives 2 kamppoint – ved 3 vundne seriepoint gives 2 kamppoint – ved 2½ vundne seriepoint gives 2 kamppoint - ved 2 vundne seriepoint gives 1 kamppoint og ved 1 vundet seriepoint gives 0 kamppoint.

Står 2 hold lige ved turneringsafslutningen, er pointene for holdenes indbyrdes kampe afgørende for placeringen. Er disse også lige, er det samlede keglefald i indbyrdes kampe afgørende for holdenes slutplacering.

Slutter flere hold lige i point, gives der 2 point for indbyrdes vundne kampe. Står holdene herefter stadig lige, er det antallet af plus/minus-kegler i indbyrdes kampe, der er gældende for placeringen.

Står holdene derefter stadig lige, spilles en omkamp på neutral bane. Her må der ikke fortrænes på kampbanerne, der i øvrigt ikke må benyttes af spillerne forud for kampen på spilledagen.

### § 3.

Der spilles efter Dansk Kegle Forbunds love og regler, Classic spilleregler. I øvrigt spilles efter gældende internationale regler for Classic-kegler.

Kun spillere med gyldig licens kan deltage. Ved klubskitte gælder karantæne reglerne som nævnt i Dansk Kegle Forbunds love § 6.

Licens og klublicens udstedes af D.Ke.F. og kun D.Ke.F. kan udstede licens for medlemsskab. Licensen giver ret til deltagelse i D.Ke.F.s arrangementer, unionernes turneringer, stævner og udenlandske arrangementer, som respekteres af medlemslande under WNBA/FIQ, og som ikke strider imod D.Ke.F.s love og spilleregler.

Licensen er gældende fra 1. januar til 31. december.

Udmeldelse af medlemmer skal ske på indrapporteringsskemaer og være kontoret i D.Ke.F. i hænde senest den 31. december. Ved kontingentrestance for medlemmer der udmeldes, skal dette meddeles på indrapporteringsskemaet. Ved klubskitte skal klubskitteformularen udfyldes.

Licensgebyret betales forud og forfalder 1. februar.

Såfremt gebyret ikke er rettidigt indbetalt og ikke efter påkrav er betalt senest den 15. februar, kan klubben slettes af D.Ke.F.

Afgørelsen træffes af Hovedbestyrelsen på førstkommende hovedbestyrelsesmøde.

Klubber/medlemmer, der indmeldes efter den 30. juni, betaler kun for ½ år.

Licensgebyret fastsættes hvert år af D.Ke.F.'s Hovedbestyrelse. Ungdomsspillere betaler ½ licensgebyr.

Hvis et medlem overtræder forbundets love eller spilleregler, inddrages licensen for en af Bestyrelsen nærmere fastsat periode.

Udelukkede spilleres licens, så kan spilleren ikke deltage i nogen form for keglesportsturneringer under D.Ke.F.

En spiller skal kun løse én licens. Licensen giver ret til at deltage i både en Bohle-, Classic- og Schereklub inden for D.Ke.F. Ved medlemskab i flere klubber skal Bohlelicens være stamlicens. Licensen skal ved klubskitte ændres af ny klub ved D.Ke.F. Ungdomsspillere har dog mulighed for at løse 1 ungdomslicens og 1 dame/herre-licens.

Ved klubskitte får en spiller 3 måneders karantæne, som regnes fra udmeldelsesdatoen på klubskitteformularen. Karantænen gælder turnerings- og pokalkampe.

Såfremt en spiller skifter klub på grund af (dokumenteret) flytning af folkeregisteradresse i indeværende sæson fra én by til en anden i samme union eller på grund af (dokumenteret) flytning af folkeregisteradresse i indeværende sæson fra én union til en anden, kan der gives dispensation. Klubskitte i perioden mellem 1.6. og 15.8. er tilladt uden karantæne.

Medlemsregistrering indrapporteres klubvis til D.I.F. senest den 31. januar. Undlades dette, ikendes klubben en bøde på 300 kr. og evt. tilskud til rejseudgifter fra D.Ke.F. annulleres.

#### § 4.

Det vindende hold af turneringens 1.division modtager D.I.F.s guldmedaljer samt Dansk Kegle Forbunds medaljer i guld. Nr. 2 og 3 får D.Ke.F.s medaljer i sølv og bronze. Det vindende hold i 2.division modtager D.Ke.F.s guldmedaljer. Nr. 2 og 3 modtager hhv. sølv- og bronzemedaljer.

#### § 5.

Der spilles i klubdragt - ens spilletrøjer og ensfarvet underdel (korte eller lange bukser eller nederdel). Hvis en spiller ikke stiller op i klubdragten, er han/hun ikke berettiget til at spille.

#### § 6.

D.Ke.F.'s scoringslister for classic skal benyttes. Hjemmeholdets holdleder er ansvarlig for udfyldelse af scoringsliste, som skal indeholde tydelige spillernavne med korrekt licensnummer på hver spiller, samt dato - kampnummer og klubnavn og klubnummer. Hjemmeholdet skal stå først. Scoringslisten skal udfyldes af hjemmeholdets holdleder og underskrives af denne samt af modstanderens holdleder. Disse underskrifter er bindende for de individuelle resultater, som derefter ikke kan ændres.

Hjemmeholdets holdleder indberetter kampresultaterne til D.Ke.F. umiddelbart efter kampen (se turneringsplan). Er resultaterne ikke indrapporteret til tiden, vil hjemmeholdet blive idømt en bøde på 100.-, som indbetales til arrangøren.

Hvis det er nødvendigt for et hold at flytte en kamp, skal holdet aftale ny spilledag og -tidspunkt med modpartens hold.

De to implicerede hold skal **hver især** indsende skemaet vedrørende flytning af kamp, så det er D.Ke.F.i hænde senest kl. 19,00 dagen før den ordinære kampdag. *Hvis ikke idømmes holdet en bod på 100 kr.* Ved sen flytning kan flytningen evt. sendes pr. e-mail til Turneringsudvalgets Classic ansvarlig, med kopi til D.Ke.F.'s kontor.

Kampen skal så vidt muligt være afviklet inden næste spillerunde.

#### § 7.

Udebliver et hold uden gyldig grund, idømmes holdet en bøde på 800,- kr., som betales til arrangøren. (Gælder også i landspokalturneringen).

Melder en klub afbud fra en kamp, gives der 0 point + evt. bod på 400,- kr, fastsat af Bestyrelsen samt tilbagebetaling af evt. rejsetilskud. Modstanderen vinder uden kamp og tildeles 8 point.

Når turneringen er færdigspillet, tildeles holdet deres gennemsnitlige keglefald på hhv. ude- eller hjemmebane.