



# DANSK KEGLE FORBUND

## SPILLEREGLER BOHLE

Dansk Kegle Forbund er arrangør af Danmarksturneringen.

### 1. DANMARKSTURNERINGEN

Afviklingsperioden er efterår - forår.

1. division, der er landsdækkende,
  2. division, der er opdelt i en øst- og en vestkreds.
- Serierne er opdelt i 3 regioner. Jylland, Fyn, Sjælland.  
Seniorerrækkerne er opdelt Fyn/Jylland og Sjælland/København

Det tilstræbes at have 8 hold i hver division. Serierne sammensættes efter antal tilmeldte hold.  
Antal og sammensætning kan reguleres af turneringsudvalget for sektion Bohle.

Det er tilladt for en klub at deltage med ét hold i 1. division og flere hold i 2. division, samt serierne. Holdene kan bestå af både dame- og herrespillere fra samme klub.

Det er tilladt at stille et hold sammensat af spillere fra flere klubber til turneringskampe til og med 2. division. Det skal fremgå af tilmeldingen, hvilke klubber der stiller hold sammen. Hjemmebanen skal være de baner, hvor den klub, der tilmelder holdet, spiller. Hver klub kan max stille med et hold, der er mixed mellem 2 eller flere klubber og det skal altid være klubbens laveste rangerende hold, der er mixed.

Såfremt en klub ønsker at trække et hold efter tilmelding til turneringen, skal det være det lavest rangerende hold, der trækkes.

### 2. DELTAGELSE I TURNERING

Hold, der deltager i D.Ke.F.s turneringer, består af 4 spillere samt evt. 1 udskiftningsspiller.

### 3. SPILLERLICENS

#### 3.1

Klub- og spillerlicens udstedes af D.Ke.F. og kun D.Ke.F. kan udstede licens for medlemskab. Licensen giver ret til deltagelse i D.Ke.F.s arrangementer, turneringer, stævner og udenlandske arrangementer, som respekteres af medlemslande under WNBA/FIQ, og som ikke strider imod D.Ke.F.s love og spilleregler.

Licensen er gældende fra 1. juli til 30. juni.

#### 3.2

Udmeldelse af medlemmer skal ske på indrapporteringsskemaer og være i D.Ke.F. i hænde senest den 31. december. Ved kontingentrestance for medlemmer der udmeldes, skal dette meddeles på indrapporteringsskemaet. Ved klubskifte skal klubskifteformularen udfyldes.  
Licensgebyret betales forud og forfalder 14 dage efter opkrævning, (oftest i januar måned).

Medlemmer, der indmeldes efter den 01. januar, betaler kun for ½ år.

#### 3.3

Hvis et medlem med spillerlicens overtræder forbundets love eller spilleregler, inddrages spillerlicensen for en af bestyrelse nærmere fastsat periode.  
Udelukkede spilleres licens inddrages og spilleren kan ikke deltage i nogen form for keglesports turneringer under D.Ke.F.

### 3.4

En spiller kan løse licens til Bohle, Classic og Seniorer.

Bohle licensen giver ret til at spille for én Bohleklub inden for D.Ke.F.

Classic licensen giver ret til at spille for én Classicklub inden for D.Ke.F.

Seniorer licensen giver ret til at spille for én Seniorer klub inden for D.Ke.F.

Licensen skal ved klubskefte ændres af den nye klub.

Ungdomsspillere har mulighed for at løse ungdomslicens og dame/herrelicens.

Ved klubskefte får en spiller 3 måneders karantæne for den pågældende licens, som regnes fra udmeldelsesdatoen på klubskefteformularen.

Karantænen gælder turnerings- og pokalkampe.

Såfremt en spiller skifter klub på grund af (dokumenteret) flytning af folkeregisteradresse i indeværende sæson fra én by til en anden by, kan der gives dispensation.

Klubskefte i perioden mellem 1.6. og 15.8. er tilladt uden karantæne.

Hvis en klub trækker sit sidste hold fra turneringen, kan spillerne indløse licens i anden klub uden at få 3 måneders karantæne.

## 4. ALDERSGRÆNSER

Ved turnering: 8 - 18 år: Ungdom/piger-drenge

18 - år: damer-herrer - Vedrørende dispensation, se spilleregler for ungdom.

50 - år: seniorer

## 5. SPILLEDragt

Der spilles i klubdragt - ens spilletrøjer og underdel i samme farver.

Spilledragt er obligatorisk i alle arrangementer under D.Ke.F.

Der er ingen begrænsninger med hensyn til reklamer på spilledragter.

## 6. FORTRÆNING

Det er forbudt for begge hold at benytte kampbanerne forud for kampen på spilledagen. Det er tilladt for alle spillerne at fortræne på andre end de til kampen beregnede baner.

Hvis der spilles kampe på andre baner, må der kun være én spiller + hjælper på hver træningsbane.

## 7. SPILLEMÅDE

Alle hold møder hinanden i en dobbeltturnering med hjemme- og udekampe. Holdene spiller på 2 forudbestemte baner hvert spillested med 120 slag pr. spiller. 60 slag på hver bane. Der spilles først 30 slag i venstre og derefter 30 slag i højre side. Hjemmeholdet starter på venstre bane.

Såfremt turneringen afvikles som 4. holds eller 3. holds turnering spilles der 120 slag over 4 baner, der spilles 15 slag i venstre og derefter 15 slag i højre side.

Spillernes navne og spillerækkefølge, samt navn på eventuel reserve, opgives 15 minutter før hver kamps begyndelse. Denne rækkefølge kan ikke fraviges.

Spillerne på begge hold har 5 prøveslag på startbanen.

Udskiftningsspilleren har ligeledes 5 prøveslag, hvor denne starter.

Der må ikke spilles ekstra slag under afventning af modspillerens sidste slag.

Spilletid for 60 slag er max. 24 min. Overskrides denne tid, noteres resterende slag (op til de 60) som nulslag.

Spilleren er selv ansvarlig for at foretage korrekt sideskift i løbet af kampen. Afskriverens bedømmelse af korrekt bane- og sideskift er gældende.

## **8. AFSKRIVER**

Afskriveren ved turneringskampe skal være i besiddelse af gyldig licens eller være godkendt af begge holdledere. Afskriveren skal orienteres om evt. uregelmæssigheder.

## **9. HOLDLEDER**

Hjemmeholdets holdleder er øverste myndighed ved turneringskampe.

Er hjemmeholdets holdleder nødt til at forlade kampen eller spiller selv, skal hvervet overdrages til et andet klubmedlem, og navnet på denne skal meddeles modstanderens holdleder.

Der må aldrig under en kamp herske tvivl om, hvem der er den øverste myndighed. Kun denne kan påtale uregelmæssigheder og give advarsler til spillerne.

## **10. HJÆLPER PÅ BANEN**

Det er tilladt en spiller at tage en hjælper med ind til banen fra start eller ved baneskift. Hjælperen skal være iført sportstøj og opholde sig ved banen til spilleren skifter bane og uden at genere de øvrige spillere.

## **11. UDSKIFTNING**

Det er på et hvilket som helst tidspunkt under en turneringskamp tilladt at udskifte en spiller med udskiftningsspilleren.

Der må kun udskiftes én gang, og udskiftningen skal foretages af holdlederen. Den udskiftede spiller må ikke på noget tidspunkt genindsættes i kampen.

## **12. SLAGBEDØMMELSE**

Ved automatisk keglerejsning følges værdien på den elektriske lystavle.

Er en defekt ikke til at udbedre, blive de faktisk væltede kegler bedømt.

Kegler, der bliver væltet af en kugle fra afløbsrenden, tæller ikke som væltede.

Hvis en kegle flytter sig til et andet hul, og dette ikke markeres med lys på tavlen, skrives det på lystavlen viste antal væltede kegler på slagsedlen.

Kugler, som spilleren taber efter indtagelse af grundstillingen, og som forlader spilleområdet, tæller som gyldigt slag.

Hvis én eller flere kegler er væltet før kugleindslaget, og det vises på lystavlen, er slaget ugyldigt og må gentages. Dette gælder også, hvis kuglen forinden har forladt løbefladeren.

## **13. FEJLSLAG**

En kugle, der løber ud fra løbefladeren, gælder som fejlslag. Fejlslag markeres med et ⊗ (nul med kryds i).

## **14. NULSLAG**

Som nulslag gælder de efter en advarsel ureglementerede udførte slag. Nulslag markeres med et X. Et slag afgivet i den forkerte side - inden en advarsel - skal tælle med.



## 15. ADVARSLER

Advarsler er personbestemte og skal straks bekendtgøres for spilleren. Efter én advarsel - uanset forseelse - bliver den/de næste forseelser noteret som nulslag.

### Forseelser, som skal føre til advarsler:

- Første regelbrud: gult kort, slagværdi tæller.
- Næste regelbrud: gult/rødt kort, slagværdi nulsættes.
- Udelukkelse: rødt kort, spilleren udelukkes. Anden spiller kan indsættes.

Overtrædelse af spilleområdet, enten fortil eller til siden, er efter indtagelse af grundstilling til kuglens indslag i keglestanden forbudt og har en advarsel til følge.  
(Spilleområdet er tilløbsbane inkl. den belægning, som ligger på hver side af tilløbsbanen).

Usportslig opførsel mellem 2 slag.

Hvis spilleren forstyrrer eller hæmmer modstanderen ved udøvelsen af dennes sportslige virke.

Hvis spilleren taler højt med sin hjælper eller tilskuer eller på anden måde forholder sig utilbørligt.

At afgive en kugle i den forkerte side. Slaget tæller.

At berøre gulvet med hænder eller knæ eller lægge kuglen fra sig på gulvet.

At støtte sig til kugletilbageløbet eller til væggen.

At benytte stoffer som talkum, pimpsten, harpiks, spray, spyt el. lign. materiale til hænder, sko eller løbefladen.

Kugler, der går ind i keglestanden før den elektriske automatik er parat, er spillet for tidligt, og dette slag må gentages. Fremtidige for tidligt afgivne kugler bliver noteret som nulslag. Åbenbare fejl i den elektriske markering berøres ikke af denne regel (afskriverens bedømmelse).

At bruge modstanderens personlige kugler eller modstanderens klub kugler.

### Forbud

Det er forbudt at anbringe markeringer af enhver art i spilleområdet.

Ved handicap eller fysiske lidelser, kan Turneringsudvalget ansøges om dispensation til brug af hjælpemidler eller lignende. Dispensation kan kun opnås i serierne, og gives kun til spiller, der ellers ikke ville kunne spille uden disse hjælpemidler.

## 16. SCORINGSLISTER

D.Ke.F.s scoringslister skal benyttes. Disse udskrives fra kegleprogrammet / hjemmesiden.

Holdenes holdleder er ansvarlig for at gemme scoringslisterne i indeværende sæson, D.Ke.F. kan forlange at få dem indsendt.

Hjemmeholdets holdleder taster kampresultaterne ind på kegleportalen umiddelbart efter kampen. Er resultaterne ikke tastet ind senest 12 timer efter afviklet kamp, kan hjemmeholdet blive idømt en bøde på 100,- kr., som betales til arrangøren.

### Udfyldelse af scoringslister:

Der udskrives 2 scoringslister som begge udfyldes.

Tydelige spillernavne (holdopstilling) skal påføres for hver spiller.

Scoringslisten skal udfyldes af hjemmeholdets holdleder og underskrives af denne samt af modstanderens holdleder. Disse underskrifter er bindende for de individuelle resultater, som derefter ikke kan ændres.

Hver holdleder får en underskrevet scoringsliste.

## **17. POINTGIVNING**

I hver kamp spilles der om 10 point.

Der tildeles 2 point for at vinde over sin modstander. Spilles der uafgjort deles de 2 point.

Der tildeles 2 point til det hold, der totalt opnår flest kegler. Spilles der uafgjort deles de 2 point. Sluttes 2 eller flere hold lige, er det point i indbyrdes kampe, der er afgørende. Står holdene herefter stadig lige, er det antallet af plus/minus kegler i indbyrdes kampe, der er gældende for placeringen (se bilag 1)

Står holdene derefter stadig lige, spilles en omkamp på neutral bane. Her må der ikke fortrænes på kampbanerne, der i øvrigt ikke må benyttes af spillerne forud for kampen på spilledagen.

Ved regionernes 4 holds turnering, tildeles 4, 3, 2 og 1 point pr. 120 slag.

Der tildeles 2 point til det hold, der totalt opnår flest kegler. Spilles der uafgjort tildeles de hold 2 point hver.

## **18. PROTEST**

Hjemmeholdets holdleders afgørelser skal ubetinget respekteres. Skriftlig protest kan dog indsendes til D.Ke.F.s turneringsudvalg efter kampens afholdelse, selvom scoringslisten er underskrevet.

Protesten skal være D.Ke.F.s turneringsudvalg skriftligt i hænde senest 8 dage efter kampens afslutning.

Turneringsudvalget skal træffe en afgørelse senest 14 dage efter.

Afgørelse fra turneringsudvalget kan ankes til Lov-, Orden- og Amatørudvalget inden 8 dage.

## **19. AFBRYDELSE AF KAMP**

Går en keglebane i stykker under en kamp, og man ikke indenfor 30 min. kan få den i gang igen, kan kampen udsættes, medmindre der forefindes en anden ledig bane, hvor kampen så skal færdigspilles.

Hvis kampen har været afbrudt i 5 min., tildeles spilleren 5 ekstra slag som opvarmning.

Hvis en kamp må udsættes, skal arrangørens turneringsudvalg underrettes snarest, og turneringsudvalget vil fastsætte en ny kampdato.

## **20. FLYTNING AF KAMP**

Hvis det er nødvendigt for et hold at flytte en kamp, skal holdet aftale ny spilledag og -tidspunkt med modpartens hold.

De to implicerede hold skal hver især indsende skemaet vedrørende flytning af kamp, så det er D.Ke.F.s Turneringsudvalg i hænde senest kl. 19,00 dagen før den ordinære kampdag. Hvis ikke idømmes holdet en bod på 100 kr.

Kampen skal så vidt muligt være afviklet inden næste spillerunde og være afviklet senest 8 uger efter den planlagte dato og senest inden sidste spillerunde.

Tidspunktet for sidste kamp i turneringen kan ikke flyttes.



## **21. UDEBLIVELSE**

Udebliver et hold uden gyldig grund, idømmes holdet en bøde på 800,- kr, samt tilbagebetaling af evt. rejsetilskud (Gælder også i landspokalturneringen). Modstanderen vinder uden kamp og tildeles 10 point.

Melder en klub afbud fra en kamp, gives der 0 point + evt. bod på 400,- kr, samt tilbagebetaling af evt. rejsetilskud. Modstanderen vinder uden kamp og tildeles 10 point.

Når turneringen er færdigspillet, tildeles holdet deres gennemsnitlige keglefald på hhv. ude- eller hjemmebane.

## **22. INDIVIDUEL OP- OG NEDRYKNING.**

### **Gældende for individuel op- og nedrykning:**

En spiller kan til enhver tid rykke op på et højere rangerende hold, hvorimod det ikke er tilladt at rykke ned på klubbens lavere rangerende hold, før det tidligere hold i mellemtiden har spillet eller samme dag spiller en kamp, hvor den pågældende ikke har spillet.

Dog kan en spiller ikke spille på mere end ét hold samme dag. En reserve der ikke har spillet på et hold, kan ikke deltage på et andet hold før kampen er færdigspillet.

Til et holds første kamp i turneringen skal dette bestå af nye spillere. D.v.s. man må ikke bruge en spiller, der har spillet på et andet hold.

Har en spiller spillet uberettiget på et hold, annulleres dennes resultat i den pågældende kamp, og spillerens klub idømmes en bøde på 300,- kr., som betales til arrangøren.

Ved flyttede turneringskampe, er det den nye kampdag, der gælder for så vidt angår op- og nedrykning af spillere.

## **23. OP- OG NEDRYKNING FOR HOLD.**

Fra 1. division rykker det lavest placerede hold direkte ned i 2. division til den region, de er tilknyttet.

Vinderne af 2. division vest og øst mødes i en Playoff kamp efter sidste ordinære spillerunde. Vinderen opnår direkte adgang til 1. division.

Taberen af Playoff kampen i 2. division skal spille en ekstra Playoff kamp mod anden sidstepladsen i 1. division. Vinderen opnår pladsen i 1. division.

Fra hver af 2. divisionerne vil der være 2 hold, der rykker ned i serierne. I tilfælde af, at der rykker 2 hold ned fra 1. division til den samme 2. division, vil der blive tale om ekstraordinær nedrykning til serie 1.

Det højest placerede seriehold i Jylland og på Fyn rykker op i 2. Division vest.

De to højest placerede seriehold i serie 1 øst rykker op i 2. Division øst.

Hvis et hold rykker ned, kan et hold fra samme klub ikke rykke op i samme række.

Playoff Kampe afvikles på neutrale baner

## **24. PRÆMIER VED TURNERING**

Vinderne af 1. division er Danmarks mestre. De modtager D.I.F.s og D.Ke.F.s. Nr. 2 og 3 modtager hhv. D.Ke.F.s sølv- og bronzemedaljer.

I alle øvrige rækker tildeles der D.Ke.F.s guld, sølv og bronzemedaljer.



## **25. REJSEUDGIFTER**

D.Ke.F. betaler - efter regler fastsat af Bestyrelsen - et beløb til hvert deltagende hold i turneringerne som tilskud til rejseudgifter til udebanekampe.

## **26. ALKOHOL/DOPING**

Hvis en spiller er synligt beruset i en sådan grad, at vedkommende er til gene for sin modspiller eller ikke er i stand til at spille på behørig måde eller i øvrigt er til gene under kampens afvikling, har hjemmeholdets holdleder ret til at udelukke vedkommende fra kampen.

D.Ke.F. følger i øvrigt D.I.F.s og WADA.s dopingregler.

Det er tilladt at tage en plasticflaske med alkoholfri drikkevarer med ind på banen.

## **27. EGNE KUGLER**

Der skal lægges mindst fem banekugler op til kampen.  
Det er tilladt at spille med 16 cm eller 14 cm kugler i serierne.

### **27.1**

Det er tilladt at bruge egne kugler eller klub kugler.

Hver spiller kan placere to af sine egne kugler eller hvert hold kan placere tre klub kugler.

Det er tilladt at bruge de udlagte banekugler.

Det er ikke tilladt at bruge modstanderens personlige kugler eller modstanderens klub kugler.

Til internationale kampe må der kun bruges to egne kugler.

### **27.2**

De egne kugler skal være stemplet med et kuglenummer og skal være forsynet med et tilhørende kuglepas for en navngiven spiller eller en navngive klub.

Fysisk kuglepas skal kunne fremvises.

Uregistrerede eller ustemplede egne kugler eller klub kugler er ikke tilladt.

### **27.3**

Overtrædelser vurderes i henhold til gældende dommer- og spilleregler.

## **PROTOKOLLAT VEDRØRENDE SPILLEREGLER I SERIERNE**

I forhold til pkt. 2, i spillereglerne for Bohle, kan serierne bestå af 3 spillere, samt evt. 1. udskiftningsspiller.

I forhold til pkt. 17, i spillereglerne for Bohle, spilles der om 8 point.

## BILAG 1

### VEDR. POINTLIGHED

#### EKSEMPEL

Ved pointlighed mellem 3 klubber:

1. A 18 kampe                      100 point  
2. B 18 kampe                      100 point 3. C 18 kampe 100 point

Resultater af indbyrdes kampe:

A - B 3571 - 3567 = A 6 point/ 4 pluskegler - B 4 point / 4 minuskegler  
B - A 3624 - 3605 = B 6 point/ 19 pluskegler - A 4 point/ 19 minuskegler

A - C 3583 - 3574 = A 6 point/ 9 pluskegler - C 4 point /9 minuskegler  
C - A 3556 - 3515 = C 10 point/41 pluskegler - A 0 point /41 minuskegler

B - C 3639 - 3620 = B 8 point/ 19 pluskegler - C 2 point /19 minuskegler  
C - B 3576 - 3571 = C 6 point/ 5 pluskegler - B 4 point /5 minuskegler

pluskegler:

minuskegler:

- |                     |                |                            |
|---------------------|----------------|----------------------------|
| 1. B $19 + 19 = 38$ | $4 + 5 = 9$    | = 22 point 29 pluskegler   |
| 3. C $41 + 5 = 46$  | $9 + 19 = 28$  | = 22 point 18 pluskegler   |
| 2. A $4 + 9 = 13$   | $19 + 41 = 60$ | = 16 point 47 minuskegler. |