



DANSK KEGLE FORBUND

SPILLEREGLER CLASSIC

Dansk Kegle Forbund er arrangør Danmarksturneringen.

1. DANMARKSTURNERING

Divisionsturnering. Afviklingsperiode er efterår – forår.

1. division
2. division

Det tilstræbes at have lige mange hold i hver division, dog min. 7 hold i 1. division. Antal og sammensætning kan reguleres af turneringsudvalget.

Det er tilladt at stille et hold sammensat af spillere fra flere klubber til turneringskampe til og med 2. division. Det skal fremgå af tilmeldingen, hvilke klubber der stiller hold sammen. Hjemmebanen skal være de baner, hvor den klub, der tilmelder holdet, spiller. Hver klub kan max stille med et hold, der er mixed mellem 2 eller flere klubber og det skal altid være klubbens laveste rangerende hold, der er mixed.

Såfremt en klub ønsker at trække et hold efter tilmelding til turneringen, skal det være det lavest rangerende hold, der trækkes.

2. DELTAGELSE I TURNERING

Hold, der deltager i D.Ke.F.s turneringer, består af 3 spillere samt evt. 1 udskiftningsspiller.

Spiller et hold med mindre end 3 spillere kan holdet idømmes en bod på 300,- kr., som betales til arrangøren.

3. SPILLERLICENS

3.1

Klub- og spillerlicens udstedes af D.Ke.F. og kun D.Ke.F. kan udstede licens for medlemskab. Licensen giver ret til deltagelse i D.Ke.F.s arrangementer, turneringer, stævner og udenlandske arrangementer, som respekteres af medlemslande under WNBA/FIQ, og som ikke strider imod D.Ke.F.s love og spilleregler.

Licensen er gældende fra 1. juli til 30. juni.

3.2

Udmeldelse af medlemmer skal ske på indrapporteringsskemaer og være i D.Ke.F. i hænde senest den 31. december. Ved kontingentrestance for medlemmer der udmeldes, skal dette meddeles på indrapporteringsskemaet. Ved klubsifte skal klubsifteformularen udfyldes. Licensgebyret betales forud og forfalder 14 dage efter opkrævning, (oftest i januar måned).

Medlemmer, der indmeldes efter den 01. januar, betaler kun for ½ år.

3.3

Hvis et medlem med spillerlicens overtræder forbundets love eller spilleregler, inddrages spillerlicensen for en af bestyrelse nærmere fastsat periode.

Udelukkede spilleres licens inddrages og spilleren kan ikke deltage i nogen form for keglesports turneringer under D.Ke.F.

3.4

En spiller kan løse licens til Bohle, Classic og Seniorer.

Bohle licensen giver ret til at spille for én Bohleklub inden for D.Ke.F.

Classic licensen giver ret til at spille for én Classicklub inden for D.Ke.F.

Seniorer licensen giver ret til at spille for én Seniorer klub inden for D.Ke.F.

Licensen skal ved klubsifte ændres af den nye klub.

Ungdomsspillere har mulighed for at løse ungdomslicens og dame/herrelicens.

Ved klubsifte får en spiller 3 måneders karantæne for den pågældende licens, som regnes fra udmeldelsesdatoen på klubsifteformularen.

Karantænen gælder turneringskampe.

Såfremt en spiller skifter klub på grund af (dokumenteret) flytning af folkeregisteradresse i indeværende sæson fra én by til en anden by, kan der gives dispensation.

Klubsifte i perioden mellem 1.6. og 15.8. er tilladt uden karantæne.

Hvis en klub trækker sit sidste hold fra turneringen, kan spillerne indløse licens i anden klub uden at få 3 måneders karantæne.

4. ALDERSGRÆNSER

Ved turnering: 8 - 18 år: Ungdom/piger-drenge

18 - år: damer-herrer - Vedrørende dispensation, se spilleregler for ungdom.

5. SPILLEDragt

Der spilles i klubdragt - ens spilletrøjer og underdel i samme farver.

Spilledragt er obligatorisk i alle arrangementer under D.Ke.F.

Der er ingen begrænsninger med hensyn til reklamer på spilledragter.

6. FORTRÆNING

Det er forbudt for begge hold at benytte kampbanerne forud for kampen på spilledagen. Det er tilladt for alle spillerne at fortræne på andre end de til kampen beregnede baner.

Hvis der spilles kampe på andre baner, må der kun være én spiller + hjælper på hver træningsbane.

7 SPILLEMÅDE

Turneringen afvikles som en dobbeltturnering med hjemme- og udekampe, hvor alle hold møder hinanden i løbet af sæsonen. Holdene spiller på 2 forudbestemte baner.

Hver spiller afgiver 120 slag (60 opstilling og 60 afrydning) i serier á 4 x 30 slag pr. spiller.

Efter 30 slag skiftes bane.

Spillerne på begge hold har 5 min. opvarmning på startbanen.

Udskiftningsspilleren har ingen prøveslag.

Det i turneringsplanen førstnævnte hold (hjemmeholdet) starter på venstre bane

Afmærkning på tilløbsbanen er tilladt. Afmærkningen skal fjernes af spilleren ved baneskit. Afmærkningen må ikke kunne ses på tilløbsbanen, når kampen er færdigspillet.

8. AFSKRIVER

Afskriveren ved turneringskampe skal være i besiddelse af gyldig licens eller være godkendt af begge

holdledere. Afskriveren skal orienteres om evt. uregelmæssigheder.

9. HOLDLEDER

Hjemmeholdets holdleder er øverste myndighed ved turneringskampe.

Er hjemmeholdets holdleder nødt til at forlade kampen eller spiller selv, skal hvervet overdrages til et andet klubmedlem, og navnet på denne skal meddeles modstanderens holdleder.

Der må aldrig under en kamp herske tvivl om, hvem der er den øverste myndighed. Kun denne kan påtale uregelmæssigheder og give advarsler til spillerne.

10. HJÆLPER PÅ BANEN

Det er tilladt en spiller at tage en hjælper med ind til banen fra start eller ved baneskift. Hjælperen skal være iført sportstøj og opholde sig ved banen til spilleren skifter bane og uden at genere de øvrige spillere.

11. UDSKIFTNING

Det er på et hvilket som helst tidspunkt under en turneringskamp tilladt at udskifte en spiller med udskiftningsspilleren.

Der må kun udskiftes én gang, og udskiftningen skal foretages af holdlederen. Den udskiftede spiller må ikke på noget tidspunkt genindsættes i kampen.

Ved udskiftning stoppes tiden på begge baner og tiden startes igen af hjemmeholdets holdleder.

Ved uforudsete hændelser kan hjemmeholdets holdleder stoppe tiden på begge baner.

12. SLAGBEDØMMELSE

Ved automatisk keglerejsning følges værdien på den elektriske lystavle.

Er en defekt ikke til at udbedre, blive de faktisk væltede kegler bedømt.

Kegler, der bliver væltet af en kugle fra afløbsrenden, tæller ikke som væltede.

Hvis en kegle flytter sig til et andet hul, og dette ikke markeres med lys på tavlen, skrives det på lystavlen viste antal væltede kegler på slagsedlen.

Kugler, som spilleren taber efter indtagelse af grundstillingen, og som forlader spilleområdet, tæller som gyldigt slag.

Hvis én eller flere kegler er væltet før kugleindslaget, og det vises på lystavlen, er slaget ugyldigt og må gentages. Dette gælder også, hvis kuglen forinden har forladt løbefladen.

13. FEJLSLAG

En kugle, der løber ud fra løbefladen, gælder som fejlslag. Fejlslag markeres med et ⊗ (nul med kryds i).

14. NULSLAG

Som nulslag gælder de efter en advarsel ureglementerede udførte slag. Nulslag markeres med et X.

15. ADVARSLER

Advarsler er personbestemte og skal straks bekendtgøres for spilleren. Efter én advarsel - uanset forseelse - bliver den/de næste forseelser noteret som nulslag.

Forseelser, som skal føre til advarsler:

Første regelbrud: gult kort, slagværdi tæller

Næste regelbrud: gult/rødt kort, slagværdi nulsættes

Udelukkelse: rødt kort, spilleren udelukkes. Anden spiller kan indsættes.

Overtrædelse af spilleområdet, enten fortil eller til siden, er efter indtagelse af grundstilling til kuglens indslag i keglestanden forbudt og har en advarsel til følge. (Spilleområdet er tilløbsbane inkl. den belægning, som ligger på hver side af tilløbsbanen).

Usportslig opførsel mellem 2 slag.

Hvis spilleren forstyrrer eller hæmmer modstanderen ved udøvelsen af dennes sportslige virke.

Hvis spilleren taler højt med sin hjælper eller tilskuer eller på anden måde forholder sig utilbørligt.

At berøre gulvet med knæ eller lægge kuglen fra sig på gulvet.

At støtte sig til kugletilbageløbet eller til væggen.

Kugler, der går ind i keglestanden før den elektriske automatik er parat, er spillet for tidligt, og dette slag må gentages. Fremtidige for tidligt afgivne kugler bliver noteret som nulslag. Åbenbare fejl i den elektriske markering berøres ikke af denne regel (afskriverens bedømmelse).

At bruge modstanderens personlige kugler eller modstanderens klub kugler.

Forbud

Ved handicap eller fysiske lidelser, kan Turneringsudvalget ansøges om dispensation til brug af hjælpemidler eller lignende. Dispensation kan kun opnås i serierne, og gives kun til spiller, der ellers ikke ville kunne spille uden disse hjælpemidler.

16. SCORINGSLISTER

D.Ke.F.s scoringslister for classic skal benyttes. Disse udskrives fra kegleprogrammet / hjemmesiden.

Holdenes holdleder er ansvarlig for at gemme scoringslisterne i indeværende sæson, D.Ke.F. kan forlange at få dem indsendt.

Hjemmeholdets holdleder taster kampresultaterne ind på kegleportalen umiddelbart efter kampen. Er resultaterne ikke tastet ind senest 12 timer efter afviklet kamp, kan hjemmeholdet blive idømt en bøde på 100,- kr., som betales til arrangøren.

Udfyldelse af scoringslister:

Der udskrives 2 scoringslister som begge udfyldes.

Tydelige spillernavne (holdopstilling) skal påføres for hver spiller.

Scoringslisten skal udfyldes af hjemmeholdets holdleder og underskrives af denne samt af modstanderens holdleder. Disse underskrifter er bindende for de individuelle resultater, som derefter ikke kan ændres.

Hver holdleder får en underskrevet scoringsliste.

17. POINTGIVNING

I hver kamp spilles om 8 kamppoint.

Det hold, der har flest kegler, får 2 kamppoint, 1 kamppoint til hvert hold for uafgjort, og 0 kamppoint for færrest kegler.

Desuden spilles om seriepoint spiller mod spiller.

Seriepoint fordeles på følgende måde: 1 serie á 30 slag (15 opstilling og 15 afrydning) giver 1 seriepoint for højeste kegleantal, (½ point til hver spiller, hvis 2 spillere i en serie har lige kegleantal) d.v.s. ved 4 vundne seriepoint gives 2 kamppoint – ved 3 vundne seriepoint gives 2 kamppoint – ved 2½ vundne seriepoint gives 2 kamppoint - ved 2 vundne seriepoint gives 1 kamppoint og ved 1 vundet seriepoint gives 0 kamppoint.

18. PROTEST

Hjemmeholdets holdleders afgørelser skal ubetinget respekteres. Skriftlig protest kan dog indsendes til D.Ke.F.s turneringsudvalg efter kampens afholdelse, selvom scoringslisten er underskrevet.

Protesten skal være D.Ke.F.s turneringsudvalg skriftligt i hænde senest 8 dage efter kampens afslutning.

Turneringsudvalget skal træffe en afgørelse senest 14 dage efter.

Afgørelse fra turneringsudvalget kan ankes til Lov-, Orden- og Amatørudvalget inden 8 dage.

19. AFBRYDELSE AF KAMP

Går en keglebane i stykker under en kamp, og man ikke indenfor 30 min. kan få den i gang igen, kan kampen udsættes, medmindre der forefindes en anden ledig bane, hvor kampen så skal færdigspilles.

Hvis kampen har været afbrudt i 5 min., tildeles spilleren 5 ekstra slag som opvarmning.

Hvis en kamp må udsættes, skal arrangørens turneringsudvalg underrettes snarest, og turneringsudvalget vil fastsætte en ny kampdato.

20. FLYTNING AF KAMP

Hvis det er nødvendigt for et hold at flytte en kamp, skal holdet aftale ny spilledag og -tidspunkt med modpartens hold.

De to implicerede hold skal hver især indsende skemaet vedrørende flytning af kamp, så det er D.Ke.F.s Turneringsudvalg i hænde senest kl. 19,00 dagen før den ordinære kampdag. Hvis ikke kan holdet idømmes en bod på 100 kr.

Kampen skal så vidt muligt være afviklet inden næste spillerunde og være afviklet senest 8 uger efter den planlagte dato og senest inden sidste spillerunde.

Tidspunktet for sidste kamp i turneringen kan ikke flyttes.

21. UDEBLIVELSE

Udebliver et hold uden gyldig grund, idømmes holdet en bøde på 800,- kr, samt tilbagebetaling af evt. rejsetilskud. Modstanderen vinder uden kamp og tildeles 8 point.

Melder en klub afbud fra en kamp, gives der 0 point + evt. bod på 400,- kr, samt tilbagebetaling af evt. rejsetilskud. Modstanderen vinder uden kamp og tildeles 8 point.

22. INDIVIDUEL OP- OG NEDRYKNING

En spiller kan til enhver tid rykke op på et højere rangerende hold, hvorimod det ikke er tilladt at rykke ned på klubbens lavere rangerende hold, før det tidligere hold i mellemtiden har spillet eller samme dag spiller en kamp, hvor den pågældende ikke har spillet.

Dog kan en spiller ikke spille på mere end ét hold samme dag. En reserve der ikke har spillet på et hold, kan ikke deltage på et andet hold før kampen er færdigspillet.

Til et holds første kamp i turneringen skal dette bestå af nye spillere. D.v.s. man må ikke bruge en spiller, der har spillet på et andet hold.

Har en spiller spillet uberettiget på et hold, annulleres dennes resultat i den pågældende kamp, og spillerens klub idømmes en bøde på 300,- kr., som betales til arrangøren.

Ved flyttede turneringskampe, er det den nye kampdag, der gælder for så vidt angår op- og nedrykning af spillere.

23. OP- OG NEDRYKNING FOR HOLD.

Det bedste hold i 2.division rykker op i 1.division.

Står 2 hold lige ved turneringsafslutningen, er pointene for holdenes indbyrdes kampe afgørende for placeringen. Er disse også lige, er det samlede keglefald i indbyrdes kampe afgørende for holdenes slutplacering.

Slutter flere hold lige i point, gives der 2 point for indbyrdes vundne kampe. Står holdene herefter stadig lige, er det antallet af plus/minus-kegler i indbyrdes kampe, der er gældende for placeringen.

Står holdene derefter stadig lige, spilles en omkamp på neutral bane. Her må der ikke trænes på kampbanerne, der i øvrigt ikke må benyttes af spillerne forud for kampen på spilledagen.

24. PRÆMIER VED TURNERING

Vinderne af 1. division er Danmarks mestre. De modtager D.I.F.s og D.Ke.F.s guldmedaljer. Nr. 2 og 3 modtager hhv. D.Ke.F.s sølv- og bronzemedaljer.

I alle øvrige rækker tildeles der D.Ke.F.s guld, sølv og bronzemedaljer.

25. REJSEUDGIFTER

D.Ke.F. betaler - efter regler fastsat af Bestyrelsen - et beløb til hvert deltagende hold i turneringerne som tilskud til rejseudgifter til udebanekampe.

26. ALKOHOL/DOPING

Hvis en spiller er synligt beruset i en sådan grad, at vedkommende er til gene for sin modspiller eller ikke er i stand til at spille på behørig måde eller i øvrigt er til gene under kampens afvikling, har hjemmeholdets holdleder ret til at udelukke vedkommende fra kampen.

D.Ke.F. følger i øvrigt D.I.F.s og WADA.s dopingregler.

Det er tilladt at tage en plasticflaske med alkoholfri drikkevarer med ind på banen.

27. EGNE KUGLER

Der skal lægges mindst fem banekugler op til kampen.
Det er tilladt at spille med 16 cm eller 14 cm kugler i serierne.

27.1

Det er tilladt at bruge egne kugler eller klub kugler.

Hver spiller kan placere to af sine egne kugler eller hvert hold kan placere tre klub kugler.

Det er tilladt at bruge de udlagte banekugler.

Det er ikke tilladt at bruge modstanderens personlige kugler eller modstanderens klub kugler.

Til internationale kampe må der ikke bruges egne kugler.

27.2

De egne kugler skal være stemplet med et kuglenummer og skal være forsynet med et tilhørende kuglepass for en navngiven spiller eller en navngivne klub.

Fysisk kuglepass skal kunne fremvises.

Uregistrerede eller ustemplede egne kugler eller klub kugler er ikke tilladt.

27.3

Overtrædelser vurderes i henhold til gældende dommer- og spilleregler.