

DANSK KEGLE FORBUND

SPILLEREGLER

Dansk Kegle Forbund er arrangør af 1. og 2. divisionsturneringer samt landspokalturnering.

1. DIVISIONSTURNERING

Afviklingsperioden er efterår - forår.

1. division, der er landsdækkende,
2. division, der er opdelt i en øst- og en vestkreds.

Det tilstræbes at have 8 hold i hver division. Antal og sammensætning kan reguleres af sportsudvalget for sektion Bohle.

Østkredsen omfatter K.K.U./S.K.U. og vestkredsen F.K.U./J.K.U.

Det er tilladt fore en klub at deltage med ét hold i 1. division og flere hold i 2. division. Holdene kan bestå af både dame- og herrespillere fra samme klub.

Det er tilladt at stille et hold sammensat af spillere fra flere klubber fra samme union til turneringskampe til og med 2. division. Det skal fremgå af tilmeldingen, hvilke klubber der stiller hold sammen. Hjemmebanen skal være de baner, hvor den klub, der tilmelder holdet, spiller. Hver klub kan max stille med et hold, der er mixed mellem 2 eller flere klubber og det skal altid være klubbens laveste rangerende hold, der er mixed.

Såfremt en klub ønsker at trække et hold efter tilmelding til turneringen, skal det være det lavest rangerende hold, der trækkes.

2. DELTAGELSE I TURNERING

Hold, der deltager i D.Ke.F.s turneringer, består af 4 spillere + evt. 1 udskiftningsspiller.

Spiller et hold med mindre end 4 spillere skal holdet idømmes en bod på 300,- kr., som betales til arrangøren.

3. LICENS

Licens og klublicens udstedes af D.Ke.F. og kun D.Ke.F. kan udstede licens for medlemsskab. Licensen giver ret til deltagelse i D.Ke.F.s arrangementer, unionernes turneringer, stævner og udenlandske arrangementer, som respekteres af medlemslande under WNBA/FIQ, og som ikke strider imod D.Ke.F.s love og spilleregler.

Licensen er gældende fra 1. januar til 31. december.

Udmeldelse af medlemmer skal ske på indrapporteringsskemaer og være kontoret i D.Ke.F. i hænde senest den 31. december. Ved kontingentrestance for medlemmer der udmeldes, skal dette meddeles på indrapporteringsskemaet. Ved klbskifte skal klbskifteformularen udfyldes.

Licensgebyret betales forud og forfalder 15. januar.

Såfremt gebyret ikke er rettidigt indbetalt og ikke efter påkrav er betalt senest den 1. februar, kan klubben slettes af D.Ke.F.

Afgørelsen træffes af Hovedbestyrelsen på førstkomende Hovedbestyrelsesmøde.

Klubber/medlemmer, der indmeldes efter den 30. juni, betaler kun for ½ år.

Licensgebyret fastsættes hvert år af D.Ke.F.s Hovedbestyrelse.

Ungdomsspillere betaler ½ licensgebyr.

Hvis et medlem overtræder forbundets love eller spilleregler, inddrages licensen for en af Hovedbestyrelsen nærmere fastsat periode.

Udelukkede spilleres licens inddrages af unionen, og spilleren kan ikke deltage i nogen form for keglesports

turneringer under D.Ke.F.

En spiller skal kun løse én licens. Licensen giver ret til at deltage i både en Bohle-, Classic- og Schereklub inden for D.Ke.F. Ved medlemskab i flere klubber skal Bohlelicens være stamlicens. Licensen skal ved klubskitte ændres af ny klub ved D.Ke.F. Ungdomsspillere har dog mulighed for at løse 1 ungdomslicens og 1 dame/herrelicens.

Ved klubskitte får en spiller 3 måneders karantæne, som regnes fra udmeldelsesdatoen på klubskitteformularen. Karantænen gælder turnerings- og pokalkampe.

Såfremt en spiller skifter klub på grund af (dokumenteret) flytning af folkeregisteradresse i indeværende sæson fra én by til en anden i samme union eller på grund af (dokumenteret) flytning af folkeregisteradresse i indeværende sæson fra én union til en anden, kan der gives dispensation.

Klubskitte i perioden mellem 1.6. og 15.8. er tilladt uden karantæne.

Medlemsregistrering indrapporteres klubvis til D.I.F. senest den 31. januar. Undlades dette, ikendes klubben en bøde på 300 kr. og evt. tilskud til rejseudgifter fra D.Ke.F. annulleres.

4. ALDERSGRÆNSER

Ved turnering: 8 - 18 år: Ungdom/piger-drenge
 18 - år: damer-herrer

Vedrørende dispensation: se spilleregler for ungdom.

5. SPILLEDragt

Spilledragt - bestående af overdel og underdel i samme farve - skal være ens for spillerne på et hold.

Spilledragt er obligatorisk i alle arrangementer under D.Ke.F. Dispensation vil normalt ikke blive givet.

Der er ingen begrænsninger med hensyn til reklamer på spilledragter.

6. FORTRÆNING

Det er forbudt for begge hold at benytte kampbanerne forud for kampen på spilledagen. Det er tilladt for alle spillerne at fortræne på andre end de til kampen beregnede baner.

Hvis der spilles kampe på andre baner, må der kun være én spiller + hjælper på hver træningsbane.

7. SPILLEMÅDE

Alle hold møder hinanden i en dobbeltturnering med hjemme- og udekampe. Holdene spiller på 2 forudbestemte baner hvert spillested med 120 slag pr. spiller. 60 slag på hver bane. Der spilles først 30 slag i venstre og derefter 30 slag i højre side. Hjemmeholdet starter på venstre bane.

Spillernes navne og spillerækkefølge, samt navn på eventuel reserve, opgives før hver kamps begyndelse. Denne rækkefølge kan ikke fraviges.

Spillerne på begge hold har 5 prøveslag på startbanen. Udskiftningsspilleren har ligeledes 5 prøveslag, hvor denne starter.

Der må ikke spilles ekstra slag under afventning af modspillerens sidste slag.

Spilletid for 60 slag er max. 24 min. Overskrides denne tid, noteres resterende slag (op til de 60) som nulslag.

Spilleren er selv ansvarlig for at foretage korrekt sideskift i løbet af kampen. Afskriverens bedømmelse af korrekt bane- og sideskift er gældende.

8. AFSKRIVER

Afskriveren ved turneringskampe skal være i besiddelse af gyldig licens eller være godkendt af begge holdledere. Afskriveren skal orienteres om evt. uregelmæssigheder. Opstår yderligere uregelmæssigheder, tilkaldes hjemmeholdets holdleder.

Der må ikke ryges ved afskrivningspultene.

9. HOLDLEDER

Hjemmeholdets holdleder er øverste myndighed ved turneringskampe.

Er hjemmeholdets holdleder nødt til at forlade kampen eller spiller selv, skal hvervet overdrages til et andet klubmedlem, og navnet på denne skal meddeles modstanderens holdleder.

Der må aldrig under en kamp herske tvivl om, hvem der er den øverste myndighed. Kun denne kan påtale uregelmæssigheder og give advarsler til spillerne.

Holdlederen skal sikre sig, at de gældende spilleregler er tilgængelige på baneanlægget.

10. HJÆLPER PÅ BANEN

Det er tilladt en spiller at tage en hjælper med ind på banen fra start eller ved baneskift. Hjælperen skal være iført sportstøj og opholde sig der, til spilleren skifter bane og uden at genere de øvrige spillere.

11. UDSKIFTNING

Det er på et hvilket som helst tidspunkt under en turneringskamp tilladt at udskifte en spiller med udskiftningsspilleren.

Der må kun udskiftes én gang, og udskiftningen skal foretages af holdlederen. Den udskiftede spiller må ikke på noget tidspunkt genindsættes i kampen.

12. SLAGBEDØMMELSE

Ved automatisk keglerejsning følges værdien på den elektriske lystavle.

Er en defekt ikke til at udbedre, blive de faktisk faldne kegler bedømt.

Kegler, der bliver kastet omkuld af en kugle fra afløbsrenden, tæller ikke som faldne.

Hvis en kegle hopper til et andet hul, og dette ikke markeres med lys på tavlen, skrives det på lystavlen viste antal væltede kegler på slagsedlen.

Kugler, som spilleren taber efter indtagelse af grundstillingen, og som forlader spilleområdet, tæller som gyldigt slag.

Hvis én eller flere kegler er væltet før kugleindslaget, og det vises på lystavlen, er slaget ugyldigt og må gentages. Dette gælder også, hvis kuglen forinden har forladt løbefladeren.

13. FEJLSLAG

En kugle, der løber ud fra løbefladeren, gælder som fejlslag. Fejlslag markeres med et ⊗ (nul med kryds i).

14. NULSLAG

Som nulslag gælder de efter en advarsel ureglementerede udførte slag. Nulslag markeres med et X. Et slag afgivet i den forkerte side - inden en advarsel - skal tælle med.

15. ADVARSLER

Advarsler er personbestemte og skal straks bekendtgøres for spilleren. Efter én advarsel - uanset forseelse - bliver den/de næste forseelser noteret som nulslag.

Forseelser, som skal føre til advarsler:

Overtrædelse af spilleområdet, enten fortil eller til siden, er efter indtagelse af grundstilling til kuglens indslag i keglestanden forbudt og har en advarsel til følge. (Spilleområdet er tilløbsbane inkl. den belægning, som ligger på hver side af tilløbsbanen).

Ved usportslig opførsel mellem 2 slag. (Usportslig opførsel foreligger, når f.eks. spilleren ikke anerkender afskriverens eller hjemmeholdets holdleders afgørelser).

Hvis spilleren forstyrrer eller hæmmer modstanderen ved udøvelsen af dennes sportslige virke.

Hvis spilleren taler højt med sin hjælper eller tilskuer eller på anden måde forholder sig utilbørligt.

At afgive en kugle i den forkerte side. Slaget tæller.

At berøre gulvet med hænder eller knæ eller lægge kuglen fra sig på gulvet.

At støtte sig til kugletilbageløbet eller til væggen.

At benytte stoffer som talkum, pimpsten, harpiks, spray, spyt el. lign. materiale til hænder, sko eller løbefladen.

Kugler, der går ind i keglestanden før den elektriske automatik er parat, er spillet for tidligt, og dette slag må gentages. Fremtidige for tidligt afgivne kugler bliver noteret som nulslag. Åbenbare fejl i den elektriske markering berøres ikke af denne regel (afskriverens bedømmelse).

Forbud

Det er ikke tilladt at vente på en speciel tilbagekommende kugle.

Egne kugler er ikke tilladt.

Det er forbudt at anbringe markeringer af enhver art i spilleområdet.

16. SCORINGSLISTER

D.Ke.F.s scoringslister skal benyttes. Disse udskrives fra kegleprogrammet / hjemmesiden.

Holdenes holdleder er ansvarlig for at gemme scoringslisterne i indeværende sæson, D.Ke.F. kan forlange at få dem indsendt.

Hjemmeholdets holdleder taster kampresultaterne ind på kegleportalen umiddelbart efter kampen. Er resultaterne ikke tastet ind senest kl. 20.00, kan hjemmeholdet blive idømt en bøde på 100,- kr., som betales til arrangøren.

Udfyldelse af scoringslister:

Der udskrives 2 scoringslister som begge udfyldes.

Tydelige spillernavne (holdopstilling) skal påføres med korrekt licensnummer på hver spiller.

Scoringslisten skal udfyldes af hjemmeholdets holdleder og underskrives af denne samt af modstanderens holdleder. Disse underskrifter er bindende for de individuelle resultater, som derefter ikke kan ændres.

Hver holdleder får en underskrevet scoringsliste.

17. POINTGIVNING

I hver kamp spilles der om 10 point.

Der tildeles 2 point for at vinde over sin modstander. Spilles der uafgjort deles de 2 point.

Der tildeles 2 point til det hold, der totalt opnår flest kegler. Spilles der uafgjort deles de 2 point.

Slutter 2 eller flere hold lige, er det point i indbyrdes kampe, der er afgørende. Står holdene herefter stadig lige, er det antallet af plus/minus kegler i indbyrdes kampe, der er gældende for placeringen (se bilag 1)

Står holdene derefter stadig lige, spilles en omkamp på neutral bane. Her må der ikke fortrænes på kampbanerne, der i øvrigt ikke må benyttes af spillerne forud for kampen på spilledagen.

18. PROTEST

Hjemmeholdets holdleders afgørelser skal ubetinget respekteres. Skriftlig protest kan dog indsendes til D.Ke.F.s turneringsudvalgsformand efter kampens afholdelse, selvom scoringslisten er underskrevet.

Protesten skal være D.Ke.F.s sportsleder i hænde senest 72 timer efter kampens afslutning.

Sportsudvalget skal træffe en afgørelse senest 14 dage efter.

Denne afgørelse kan indankes til Amatør- og Ordensudvalget inden 8 dage. Anken skal sendes via egen union. Se lovenes § 13.

Protest fra et seriehold skal først behandles i egen union. Herefter følges ovenstående fremgangsmåde.

19. AFBRYDELSE AF KAMP

Går en keglebane i stykker under en kamp, og man ikke indenfor 30 min. kan få den i gang igen, kan kampen udsættes, medmindre der forefindes en anden ledig bane, hvor kampen så skal færdigspilles.

Hvis kampen har været afbrudt i 5 min., tildeles spilleren 5 ekstra slag som opvarmning.

Hvis en kamp må udsættes, skal arrangørens turneringsudvalg underrettes snarest, og turneringsudvalget vil fastsætte en ny kampdato.

20. FLYTNING AF KAMP

Hvis det er nødvendigt for et hold at flytte en kamp, skal holdet aftale ny spilledag og -tidspunkt med modpartens hold.

De to implicerede hold skal hver især indsende skemaet vedrørende flytning af kamp, så det er D.Ke.F.s Sportsudvalg (se i turneringsplanen til hvem) i hænde senest kl. 19,00 dagen før den ordinære kampdag. Hvis ikke idømmes holdet en bod på 100 kr.

Kampen skal så vidt muligt være afviklet inden næste spillerunde.

Tidspunktet for sidste kamp i turneringen kan ikke flyttes.

21. UDEBLIVELSE

Udebliver et hold uden gyldig grund, idømmes holdet en bøde på 800,- kr., som betales til arrangøren. (Gælder også i landspokalturneringen).

Melder en klub afbud fra en kamp, gives der 0 point + evt. bod på 400,- kr, fastsat af Hovedbestyrelsen samt tilbagebetaling af evt. rejsetilskud. Modstanderen vinder uden kamp og tildeles 10 point.

Når turneringen er færdigspillet, tildeles holdet deres gennemsnitlige keglefald på hhv. ude- eller hjemmebane.

22. INDIVIDUEL OP- OG NEDRYKNING.

Gældende for individuel op- og nedrykning mellem 1. og 2. division:

En spiller kan til enhver tid rykke op på et højere rangerende hold, hvorimod det ikke er tilladt at rykke ned på klubbens lavere rangerende hold, før det tidligere hold i mellemtiden har spillet eller samme dag spiller en kamp, hvor den pågældende ikke har spillet.

Dog kan en spiller ikke spille på mere end ét hold samme dag.

Til et holds første kamp i turneringen skal dette bestå af nye spillere. D.v.s. man må ikke bruge en spiller, der har spillet på et andet hold.

Har en spiller spillet uberettiget på et hold, annulleres dennes resultat i den pågældende kamp, og spillerens klub idømmes en bøde på 300,- kr., som betales til arrangøren.

Ved flyttede turneringskampe, er det den nye kampdag, der gælder for så vidt angår op- og nedrykning af spillere.

Gældende for individuel op- og nedrykning i divisionerne:

En spiller kan kun rykke mellem klubbens egne hold indenfor samme division, såfremt det tidligere hold i mellemtiden har spillet 2 kampe, hvoraf den ene klamp kan være afviklet samme dag, hvor den pågældende ikke har spillet.

23. OP- OG NEDRYKNING FOR HOLD.

Det højest placerede seriehold i Jylland og på Fyn rykker op i 2. Division vest. Det højest placerede seriehold i København og på Sjælland rykker op i 2. Division øst.

Der rykker 1 hold fra hver af 2. divisionsrækkerne til 1. division.

Hvis et hold rykker ned, kan et hold fra samme klub ikke rykke op i samme række.

Fra 1. division rykker 2 hold ned i 2. division til den kreds, de er tilknyttet.

I tilfælde af, at der rykker 2 hold ned fra 1. division til den samme 2. division, vil der blive tale om ekstraordinær nedrykning til serie 1.

Fra hver af 2. divisionerne vil der være 2 hold, der rykker ned i serierne.

24. PRÆMIER VED TURNERING

Vinderne af 1. division er Danmarks mestre. De modtager D.I.F.s og D.Ke.F.s guldmedaljer og D.Ke.F.s vandrepokal. Nr. 2 og 3 modtager hhv. D.Ke.F.s sølv- og bronzemedaljer.

De 2 vindende hold i 2. Division øst/vest modtager D.Ke.F.s guldmedaljer. Nr. 2 og 3 modtager hhv. D.Ke.F.s sølv- og bronzemedaljer.

25. REJSEUDGIFTER

D.Ke.F. betaler - efter regler fastsat af Hovedbestyrelsen - et beløb til hvert deltagende hold i divisionerne som tilskud til rejseudgifter.

26. ALKOHOL/DOPING

Hvis en spiller er synligt beruset i en sådan grad, at vedkommende er til gene for sin modspiller eller ikke er i stand til at spille på behørig måde eller i øvrigt er til gene under kampens afvikling, har hjemmeholdets holdleder ret til at udelukke vedkommende fra kampen.

D.Ke.F. følger i øvrigt D.I.F.s og WADA.s dopingregler.

Det er tilladt at tage en plasticflaske med alkoholfri drikkevarer med ind på banen.

27. LANDSPOKALTURNERING

Hver union spiller efter deres egne regler frem til 2 hold. Kampene skal være afviklet inden 1.3.

De 8 hold spiller nu under D.Ke.F.s Sportsudvalg, som foretager lodtrækning mellem dem.

Alle disse kampe spilles på neutrale baneanlæg. D.Ke.F.s turneringsudvalg fastsætter dato og tid for kampene i samråd med unionernes spilleudvalg.

Når D.Ke.F. overtager landspokalturneringen, som består af 2 klubhold fra hver union, er spillerne ikke mere låst.

15 min. før kampens begyndelse afleverer hvert hold en lukket kuvert med holdopstillingen til den jourhavende fra D.Ke.F. eller unionen. Rækkefølgen på holdopstillingen skal følges.

Hver spiller har 5 prøveslag på startbanen. Udskiftningsspilleren har ligeledes 5 prøveslag, hvor denne starter. Det er forbudt for spillerne på disse hold at benytte kampbanerne forud for kampen på spilledagen. Der må fortrænes på andre end de til kampen beregnede baner.

Hvert hold består af 4 spillere + evt. 1 udskiftningsspiller. Udskiftningsspilleren skal skrives på startlisten. Er udskiftningsspilleren benyttet, er holdet låst og kan ikke indsætte nye udskiftningsspiller.

Kvartfinale og finalekamp afvikles på neutralt baneanlæg. De 4 hold skal spille samtidigt over 4 baner med 15 slag i hver side på hver bane. Der trækkes lod om banestart for hver af de 4 klubber. Klubbens spiller nr. 2 starter på den bane, hvor spiller nr. 1 sluttede og så fremdeles. Der spilles om point for hver side, d.v.s. når alle spillere har spillet hver deres side, gives der 4 point til den, der har væltet flest kegler på de 15 slag, 3 point til nr. 2, 2 point til nr. 3 og 1 point til nr. 4. Hvis 2 spillere opnår det samme antal væltede kegler i en side, gives der til begge spillere det højeste antal point, hvorved næste pointtal udgår.

Hvis to eller flere hold står lige om en placering, er det antal væltede kegler, der er gældende. Hvis der også her er lighed, får hver spiller på et hold et slag i hver side på hver bane, i alt 8 slag pr. spiller (32 slag pr. hold). Der fortsættes på samme måde, til en vinder er fundet.

Der spilles om en vandrepokal, og vinderne modtager D.Ke.Fs guldmedaljer. Nr. 2 og 3 modtager hhv. sølv- og bronzemedaljer.

Såfremt der indtræffer situationer/tilfælde, der ikke er omhandlet i ovenstående regler, må Sportsudvalgets afgørelse betragtes som gældende.

D.Ke.F./Spilleregler

DANSK KEGLE FORBUND

VEDR. POINTLIGHED**EKSEMPEL**

Ved pointlighed mellem 3 klubber:

1. A 18 kampe 100 point
2. B 18 kampe 100 point
3. C 18 kampe 100 point

Resultater af indbyrdes kampe:

A - B 3571 - 3567 = A 6 point/ 4 pluskegler - B 4 point / 4 minuskegler
 B - A 3624 - 3605 = B 6 point/ 19 pluskegler - A 4 point/ 19 minuskegler

A - C 3583 - 3574 = A 6 point/ 9 pluskegler - C 4 point /9 minuskegler
 C - A 3556 - 3515 = C 10 point/41 pluskegler - A 0 point /41 minuskegler

B - C 3639 - 3620 = B 8 point/ 19 pluskegler - C 2 point /19 minuskegler
 C - B 3576 - 3571 = C 6 point/ 5 pluskegler - B 4 point /5 minuskegler

pluskegler:

minuskegler:

- | | | | |
|------|--------------|--------------|----------------------------|
| 1. B | 19 + 19 = 38 | 4 + 5 = 9 | = 22 point 29 pluskegler |
| 3. C | 41 + 5 = 46 | 9 + 19 = 28 | = 22 point 18 pluskegler |
| 2. A | 4 + 9 = 13 | 19 + 41 = 60 | = 16 point 47 minuskegler. |